

# RAPPORT de AIGBEDE SEMANSOU

## JEAN PIERRE

**Score : 105/290** pts (36%)

**Rang :** 11 / 13

**temps:** 22 min / 54 min

**Recommandation :** **REFUS**

### Analyse détaillée des résultats

|                     |                   |                                                                                                       |
|---------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>CSS</b>          | 0 / 20pts (0%)    | Aucune connaissance en CSS - échec total sur les concepts de base du responsive design.               |
| <b>Git</b>          | 20 / 20pts (100%) | Connaissance des commandes Git essentielles pour le travail collaboratif.                             |
| <b>HTML</b>         | 0 / 20pts (0%)    | Aucune connaissance en HTML - erreurs sur les concepts fondamentaux.                                  |
| <b>JavaScript</b>   | 40 / 90pts (44%)  | Bonnes connaissances syntaxiques mais échec complet en résolution de problèmes algorithmiques (0/50). |
| <b>React</b>        | 35/75 pts (47%)   | Connaissances très limitées en React - erreurs sur les concepts fondamentaux (innerHTML, state).      |
| <b>React Native</b> | 0/30 pts (0%)     | Aucune connaissance de React Native - échec complet.                                                  |
| <b>TypeScript</b>   | 10/10 pts (100%)  | Bonne compréhension des interfaces TypeScript et du typage statique.                                  |
| <b>Vue</b>          | 0/25 pts (84%)    | Aucune connaissance de Vue.js - échec complet.                                                        |

## **Points d'attention**

1. Échec total en CSS, HTML, React Native et Vue.js
2. Temps d'exécution très court (22min/54min) suggérant un abandon partiel
3. Activité suspecte détectée sur plusieurs exercices

## **Verdict Final**

Le candidat présente un profil technique avec des échecs dans la majorité des technologies évaluées. Seules ses compétences en Git et TypeScript sont satisfaisantes, mais insuffisantes pour compenser les autres lacunes.

## **Résultats du test technique**

## ✓ 1. Git - Création de branche (10 / 10 pts)

Écrivez la commande qui permet de créer une branche `new_branch` à partir de la branche courante et de se placer sur cette branche nouvellement créée.

✓ Result  
Language knowledge +10 pts

✕ ⚙ ✓

## Candidate's answer (00:41 / 01:00 min)

```
git checkout -b new_branch
```

## Correct answer

- `git checkout -b new_branch`
- `git checkout --branch new_branch`
- `git switch -c new_branch`
- `git switch --create new_branch`
- `git switch -C new_branch`
- `git switch --force-create new_branch`

## ✓ 2. Git - Modifications non commit (5 / 5 pts)

Quelle commande permet d'enregistrer temporairement des modifications non commit

✓ Correct choice selected  
Language knowledge +5 pts

## Candidate's answer (00:25 / 01:00 min)

- ☐ git temp
- ☒ **git stash**
- ☐ git hide
- ☐ git backup

## ✓ 3. Git - Conflit de fusion (5 / 5 pts)

Quelle commande permet de résoudre un conflit de fusion ?

✓ Correct choice selected  
Language knowledge +5 pts

## Candidate's answer (00:12 / 01:00 min)

- ☐ git conflict resolve
- ☐ git fix
- ☒ **Manuel + git add + git commit**
- ☐ git resolve

## ✕ 4. HTML - Attribut HTML pour spécifier la langue (0 / 10 pts)

En HTML, existe-t-il un moyen de spécifier la langue d'un contenu, afin d'aider les moteurs de recherche et les navigateurs ?

✕ Wrong choice selected  
Language knowledge +10 pts

## Candidate's answer (00:28 / 01:00 min)

- ☒ L'attribut lang, qui ne peut être placé que dans la balise principale <html>.
- ☐ L'attribut Lang, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.
- ☐ L'attribut language, qui ne peut être placé que dans la balise principale <html>.
- ☐ L'attribut language, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.
- ☐ Il n'y a aucun moyen de spécifier la langue en HTML.

## ✕ 5. HTML - HTML QUIZ (META) (0 / 10 pts)

Quel est l'objectif principal de la balise <meta> avec l'attribut viewport

✕ Wrong choice selected  
Code understanding +10 pts

## Candidate's answer (00:40 / 01:00 min)

- ☐ Optimiser le SEO d'une page.
- ☐ Contrôler la mise en page sur les appareils mobiles.
- ☒ Fournir des informations sur le site aux moteurs de recherche.
- ☐ Intégrer des scripts externes.

## ✕ 6. CSS - [CSS] Responsiveness (0 / 10 pts)

En web design, que veut dire "responsiveness" ?

✕ Wrong choice selected  
CSS +10 pts

## Candidate's answer (00:28 / 01:00 min)

- ☐ Le temps moyen de chargement de la page
- ☐ La capacité pour une page web de s'adapter à la taille d'écran de l'utilisateur
- ☐ La version mobile de la page
- ☐ La latence des appels REST
- ☒ Responsiveness n'est pas un terme de web design

## ✕ 7. CSS - Grille responsive sans media queries (0 / 10 pts)

Comment créer une grille responsive sans media queries ?

✕ Wrong choice selected  
Design +10 pts

## Candidate's answer (00:24 / 01:00 min)

- ☐ `grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr`
- ☐ `grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(250px, 1fr))`
- ☒ `display: auto-grid`
- ☐ `grid: responsive`

## ✓ 8. JavaScript - [JS] Opérateur ternaire (40 / 40 pts)

Pour tout booléen b :

```
var c = b ? !b : b;
```

Quelle est la valeur de c ?

## Candidate's answer (01:13 / 00:40 min)

- ☐ true
- ☒ **false**
- ☐ true ou false

Correct choice selected  
Language knowledge +40 pts

9. JavaScript - Mise à niveau robotisée (0 / 50 pts)

Objectif

Utiliser le bras robotique de l'usine pour réarranger les boîtes.

Règles

Vous travaillez pour une usine autonome. L'usine utilise un simple bras robotique pour déplacer des boîtes. Le bras peut se déplacer au dessus de chaque pile pour attraper ou déposer des boîtes. Les boîtes sont empilées sur un nombre donné de tas. Votre objectif est d'arranger les cartons de sorte que chaque tas ait le même nombre de cartons. Si ce n'est pas possible, distribuer les cartons en excès sur les tas de gauche à droite. Votre code reçoit en argument la position courante du bras et la liste du nombre de boîtes par pile. Pour réussir la mission, votre programme doit renvoyer une commande par tour jusqu'à obtenir la disposition voulue. Les commandes disponibles pour le bras sont :

- **RIGHT** : le bras se déplace de un tas vers la droite.
  - **LEFT** : le bras se déplace de un tas vers la gauche.
  - **PICK** : le bras attrape une boîte du tas directement en dessous.
  - **PLACE** : le bras pose une boîte sur le tas directement en dessous.
- Attention, vous pouvez exécuter un maximum de 200 commandes, mais il n'est pas nécessaire de minimiser le nombre d'instructions.

Implémentation

Implémentez la fonction `solve(clawPos, boxes, boxInClaw)` qui prend en argument: un entier `clawPos` pour l'indice du tas au dessus duquel se trouve le bras, `boxes` un tableau décrivant l'état des tas, et le booléen `boxInClaw` qui sera vrai dans le cas où le bras porte une boîte, faux sinon.



Conditions de Victoire

La totalité des boîtes sont correctement réparties de gauche à droite.



Conditions de Défaite

- Votre fonction retourne une action invalide.
- Les tas ne sont toujours pas équilibrés après 200 tours.

Contraintes

- 2 ≤ nombre de tas ≤ 8
- 1 ≤ nombre de boîtes ≤ 16

- |                  |                         |   |   |
|------------------|-------------------------|---|---|
| Un dans chaque   | Problem solving +5 pts  | ✖ | ✔ |
| Un peu de chaque | Problem solving +5 pts  | ✖ | ✔ |
| Décalage         | Problem solving +5 pts  | ✖ | ✔ |
| Colis seul       | Problem solving +5 pts  | ✖ | ✔ |
| Deux de chaque   | Problem solving +5 pts  | ✖ | ✔ |
| Peu de piles     | Problem solving +5 pts  | ✖ | ✔ |
| 101 -> 110       | Problem solving +10 pts | ✖ | ✔ |
| Aucun            | Problem solving +10 pts | ✖ | ✔ |
| 2 0 0 0 5        | Problem solving +10 pts | ✖ | ✔ |

☐ Candidate cheated on this exercise ⓘ

Candidate's answer (05:25 / 20:00 min)

Open in IDE

```
1 function solve(clawPos, boxes, boxInClaw) {  
2   // Write your code here  
3   // To debug: console.error('Debug messages...');  
4  
5   return '';  
6 }  
7  
8 > /* Ignore and do not change the code below */  
9
```

2x

Skip pauses

05:25/05:25

10. TypeScript - Éléments optionnels et obligatoires d'une interface (10 / 10 pts)

```
export interface Nice {  
  looks?: string;  
  marks?: number;  
  isStudent: boolean;  
}
```

Compte tenu de l'interface `Nice` ci-dessus, quelle proposition retournerait une erreur TypeScript ?

Correct choice selected  
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (01:40 / 01:00 min)

☐ `let first: Nice = { isStudent: true };`

☒ `let second: Nice = { looks: "yes" };`

☐ `let third: Nice = {  
 isStudent: false,  
 marks: 12,  
};`

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div><div><div>✖</div><div>11. React - innerHTML (0 / 10 pts)</div></div><div><div>Quelle est la façon correcte de procéder pour mettre du "innerHTML" personnalisé à l'intérieur d'un composant React ?</div><div>No choices selected<br/>Language knowledge +10 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 96 1505 481"><div><div>Candidate's answer (00:03 / 01:00 min)</div><div><div><input type="radio"/></div><div>&lt;div dangerouslySetInnerHTML={{__html: 'custom inner html'}} /&gt;</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>&lt;div dangerouslySetInnerHTML='custom inner html' /&gt;</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>&lt;div innerHTML='custom inner html' /&gt;</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>&lt;div innerHTML={{ __html: 'custom inner html'}} /&gt;</div></div></div></div>                                                                                                                     |
| <div><div><div>✔</div><div>12. React - state React (5 / 10 pts)</div></div><div><div>Parmi les propositions ci-contre relatives au <b>state</b> d'un composant React, lesquelles sont <b>vrai</b> ?</div><div>1/2 correct choice selected<br/>Language knowledge +5 / 10 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 481 1505 678"><div><div>Candidate's answer (00:40 / 01:00 min)</div><div><div><input checked="" type="checkbox"/></div><div>Le state est local au composant</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div>Le state d'un composant peut être directement modifié par le parent</div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div>Il est recommandé de mettre à jour le state par des appels de type <code>this.state.key = value</code></div></div><div><div><input type="checkbox"/></div><div>Les composants mettent à jour leur rendu quand le state est modifié par l'appel à <code>this.setState()</code></div></div></div></div> |
| <div><div><div>✖</div><div>13. React - React state (0 / 10 pts)</div></div><div><div>Que fait cet extrait de code ?</div><div><pre>const [count, setCount] = useState(0); setCount(count + 1); setCount(count + 1);</pre></div><div>Wrong choice selected<br/>Language knowledge +10 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 678 1505 952"><div><div>Candidate's answer (01:00 / 02:00 min)</div><div><div><input type="radio"/></div><div>Incrémente count de 2</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Incrémente count de 1</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Génère une erreur</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>Ne change pas count</div></div></div></div>                                                                                                                                                                                                                                         |
| <div><div><div>✔</div><div>14. React - virtualisation (10 / 10 pts)</div></div><div><div>Quelle est la principale raison d'utiliser la virtualisation pour afficher une longue liste ?</div><div>Correct choice selected<br/>Language knowledge +10 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 952 1505 1173"><div><div>Candidate's answer (00:20 / 01:00 min)</div><div><div><input type="radio"/></div><div>Pour améliorer la lisibilité du code</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>Pour réduire le temps de rendu et la consommation mémoire</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Pour augmenter la taille de la liste</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Pour ajouter des effets visuels</div></div></div></div>                                                                                                                                                                                       |
| <div><div><div>✔</div><div>15. React - Lazy loading en React (10 / 10 pts)</div></div><div><div>Que signifie le "lazy loading" en React ?</div><div>Correct choice selected<br/>Language knowledge +10 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 1173 1505 1391"><div><div>Candidate's answer (00:18 / 01:00 min)</div><div><div><input type="radio"/></div><div>Charger tous les composants au démarrage</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>Charger les composants uniquement quand ils sont nécessaires</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Retarder tous les rendus</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Optimiser les images</div></div></div></div>                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <div><div><div>✔</div><div>16. React - React (web) virtualisation (10 / 10 pts)</div></div><div><div>Quelle bibliothèque React (web) est souvent utilisée pour gérer la virtualisation ?</div><div>Correct choice selected<br/>Language knowledge +10 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 1391 1505 1610"><div><div>Candidate's answer (00:12 / 01:00 min)</div><div><div><input type="radio"/></div><div>React Router</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Redux</div></div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>React Window</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>React Query</div></div></div></div>                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <div><div><div>✖</div><div>17. React - React problème code (0 / 15 pts)</div></div><div><div><pre>function TodoList({ items }) {   return items.map(item =&gt; &lt;TodoItem key={Math.random()} item={item} /&gt; }</pre></div><div>Quel est le problème principal de ce code ?</div><div>Wrong choice selected<br/>Language knowledge +15 pts</div></div></div> <div data-bbox="798 1610 1505 1888"><div><div>Candidate's answer (02:03 / 02:00 min)</div><div><div><input checked="" type="radio"/></div><div>Elle ne garantit pas l'unicité des éléments</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Elle change à chaque rendu, cassant la logique de réconciliation de React</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Elle provoque une erreur de compilation</div></div><div><div><input type="radio"/></div><div>Elle ralentit la boucle de rendu du navigateur</div></div></div></div>                                                      |

18. React Native - Intégration avec les applications existantes (0 / 10 pts)

Vous travaillez sur une application publiée à la fois sur iOS et Android qui a été développée sans utiliser React Native.

Cependant, il existe certaines fonctionnalités de React Native que vous souhaitez exploiter dans votre application. Quelle option est correcte concernant le processus d'intégration de React Native dans une application existante ?

Wrong choice selected  
React Basics +10 pts

Candidate's answer (01:09 / 01:00 min)

- ☒ Il n'est pas possible de créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et de les fusionner dans l'application existante
- ☐ Il est possible de créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et de les fusionner dans l'application existante, tant avec Android qu'avec iOS
- ☐ Créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et les fusionner dans l'application existante n'est possible qu'avec Android
- ☐ Créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et les fusionner dans l'application existante n'est possible qu'avec iOS
- ☐ Il est possible de créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et de les intégrer à l'application existante, mais il faudra modifier la structure de l'application

19. React Native - React Native virtualisation (0 / 10 pts)

Quel composant React Native implémente déjà la virtualisation ?

Wrong choice selected  
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:14 / 01:00 min)

- ☐ ScrollView
- ☐ FlatList
- ☐ View
- ☒ ImageBackground

20. React Native - Stocker des données localement en React Native (0 / 10 pts)

Quelle API utilisez-vous pour stocker des données localement en React Native ?

Wrong choice selected  
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:17 / 01:00 min)

- ☒ localStorage
- ☐ AsyncStorage
- ☐ sessionStorage
- ☐ FileSystem

21. Vue - Lifecycle hooks - unmounted (0 / 10 pts)

En Vue3, lorsqu'un composant est remplacé par un autre, quel hook du cycle de vie est déclenché sur le composant remplacé ?

Répondre avec un seul mot.

Result  
Language knowledge +10 pts

x o ✓

Candidate's answer (00:19 / 01:00 min)



Correct answer

- unmounted
- \*.unmounted.\* (Regular expression)

22. Vue - Création d'une To-do List (0 / 15 pts)

FIXED

Vous allez créer une simple To-do List où l'utilisateur peut ajouter, compléter et supprimer des tâches.

Exigences du test :

- Ajout de tâches :
  - L'utilisateur doit pouvoir ajouter une nouvelle tâche via un champ de saisie.
  - La tâche ne doit pas être vide, et le champ de saisie doit se vider après l'ajout de la tâche.
- Marquer une tâche comme complète :
  - L'utilisateur doit pouvoir marquer une tâche comme complétée en cliquant sur un bouton.
  - Un clic supplémentaire sur une tâche déjà complétée doit permettre de la rebasculer à l'état "non complétée".
- Suppression de tâches :
  - L'utilisateur doit pouvoir supprimer une tâche en cliquant sur un bouton de suppression associé à chaque tâche.

Texte attendu présent  
Language knowledge +11 pts (fixed)

x o ✓

Couleur attendue présente  
Language knowledge +4 pts (fixed)

x o ✓

☐ Candidate cheated on this exercise

Candidate's answer (03:01 / 12:00 min)

Open in IDE

```
10 app.component('ToDoList', {
11   template: `
12     <div>
13
14     <!-- Bouton pour ajouter la tâche -->
15     <button class="add-task" @click="addTask">Add Task</button>
16
17     <!-- Liste des tâches -->
18     <ul>
19       <!-- Complétez le code ici pour afficher les tâches -->
20       <li v-for="(task, index) in tasks" :key="index">
21         <span :class="{ completed: task.completed }">{{ task.text }}</span>
22         <!-- Bouton pour marquer une tâche comme complète -->
23         <button class="complete-task" @click="completeTask">Complete</button>
24       </li>
25     </ul>
26     <!-- Bouton pour supprimer une tâche -->
27     <button class="delete-task" @click="deleteTask">Delete</button>
28   </div>
29   </div>
30   ,
31   data() {
32     return {
33       newTask: '', // Champ de saisie pour la nouvelle tâche
34       tasks: [] // Liste des tâches
35     };
36   },
37   methods: {
38     // Ajoutez une méthode pour ajouter une nouvelle tâche
39
40     // Ajoutez une méthode pour marquer une tâche comme complète
41
42     // Ajoutez une méthode pour supprimer une tâche
43   }
44 },
45 // Do not change
46 export default app
47
```

